

DIGITAL YOUTH KA152 PROJESİ: AMAÇ VE KATILIMCI MEMNUNİYET RAPORU

BÖLÜM 1: PROJENİN AMACI VE KAPSAMI

Digital Youth KA152 projesi, yaygın eğitim teknikleri ve deneyimsel öğrenme metotları kullanılarak gençlerin dijital yetkinliklerini ve kültürlerarası farkındalıklarını artırmayı hedefleyen kapsamlı bir hareketlilik projesidir.

Proje faaliyetleri temel olarak aşağıdaki odak noktaları çerçevesinde yapılandırılmıştır:

1.1. Temel Odak Noktaları

Projenin ana hedefleri, Avrupa Birliği Gençlik Hedefleri ve Sürdürülebilir Kalkınma Hedefleri ile uyumlu olarak belirlenmiştir. Bu kapsamda proje şu alanlara yoğunlaşmaktadır:

- **Dijitalleşme ve Dijital Araçlar:** Katılımcıların dijital becerilerini geliştirmek, dijital öğrenme, ölçme ve değerlendirme araçlarını tanıtmak ve bu araçların pratikte denenmesini sağlamak.
- **Sürdürülebilir Kalkınma ve Yeşil Beceriler (Green Skills):** Küresel hedeflerin önemini tartışılması ve bu hedeflere yönelik bireysel ve toplumsal olarak neler yapılabileceğinin belirlenmesi.
- **Gençlik Katılımı:** Gençlerin karar vericilerle diyalogunun artırılması ve aktif katılımın teşvik edilmesi.

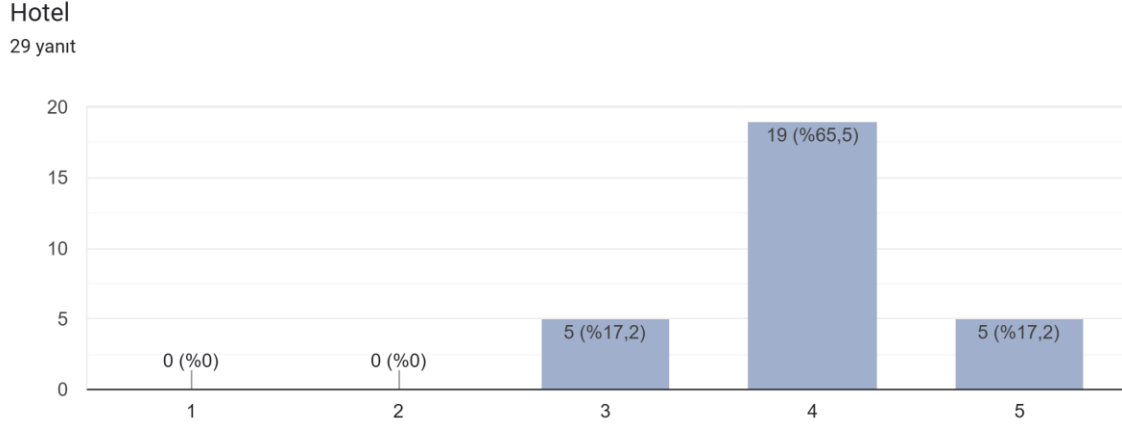
1.2. Yöntem ve Uygulama

- **Kültürlerarası Diyalog:** Farklı kültürlerden gelen katılımcıların birbirlerinin kültürlerini tanıması, drama ve tiyatro gibi yöntemlerle kültürel öğrenmenin ve diyalogun sağlanması hedeflenmektedir.
 - **Dil Gelişimi:** Proje dili İngilizce olup, katılımcıların İngilizceyi bir iletişim aracı olarak kullanmaları ve öğrenmeye motive olmaları amaçlanmaktadır.
 - **Yaygınlaştırma:** Proje sonunda katılımcıların öğrendikleri kazanımları kendi yerel topluluklarında yaygınlaştırmaları ve sosyal medya araçlarını kullanarak farkındalık yaratmaları beklenmektedir.
-

BÖLÜM 2: KATILIMCI MEMNUNİYET ANALİZİ VE GRAFİKLER

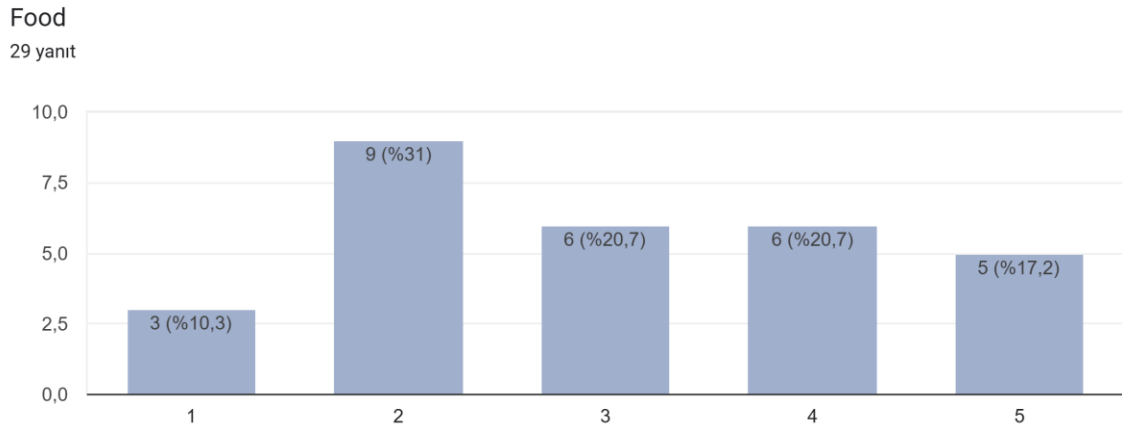
Proje sonunda 29 katılımcı ile gerçekleştirilen anket çalışması sonucunda, lojistik, eğitsel ve organizasyonel süreçlere dair aşağıdaki veriler elde edilmiştir.

Grafik 1. Konaklama Değerlendirmesi (Hotel)



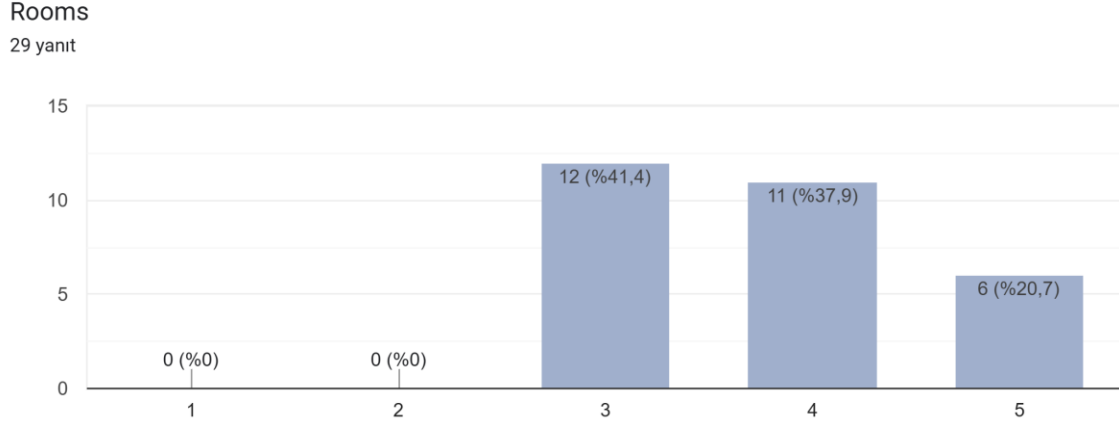
Analiz: Grafikte görüldüğü üzere katılımcıların büyük çoğunluğu konaklama alanına ilişkin değerlendirmelerini 4 ve 5 puan aralığında yapmıştır. Bu durum, ilgili başlıkta genel memnuniyet düzeyinin yüksek olduğunu göstermektedir.

Grafik 2. Yemek Değerlendirmesi (Food)



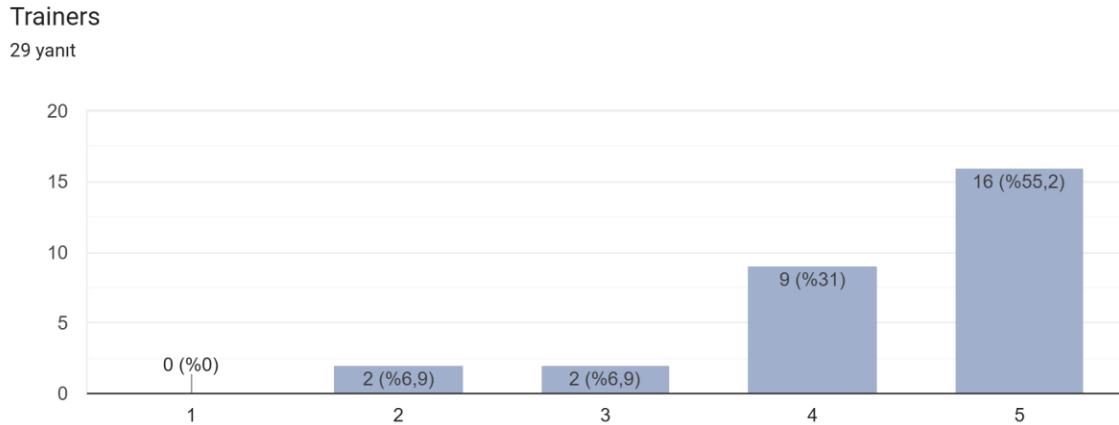
Yemek hizmetlerine ilişkin değerlendirmeler incelendiğinde, görüşlerin çeşitlilik gösterdiği görülmektedir. Genel memnuniyet (4-5 puan) belirli bir seviyede olmakla birlikte, geliştirilmesi gereken alanlar olduğuna dair geri bildirimler (2-3 puan yoğunluğu) not edilmiştir. Bu durum, gelecekteki projelerde yemek çeşitliliği veya kalitesi konusunda farklı alternatiflerin değerlendirilebileceğini işaret etmektedir.

Grafik 3. Oda Koşulları Değerlendirmesi (Rooms)



Analiz: Oda koşullarına ilişkin veriler incelendiğinde, katılımcıların büyük çoğunluğunun değerlendirmelerini 4 ve 5 puan aralığında yaptığı görülmektedir. Bu sonuç, katılımcıların konaklama konforundan memnun kaldıklarını göstermektedir.

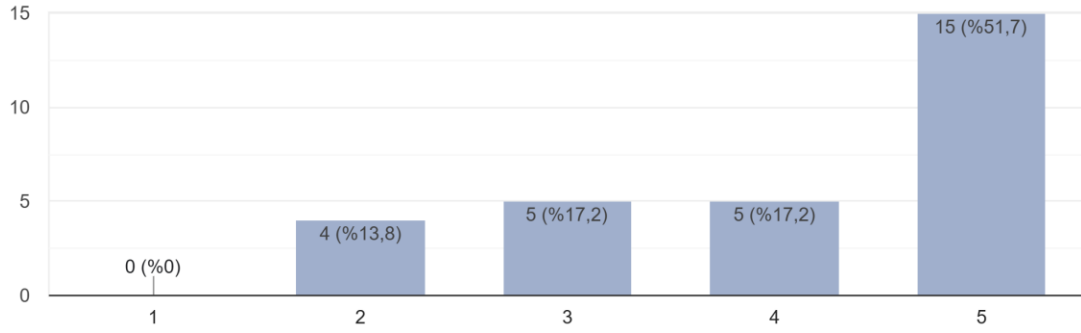
Grafik 4. Eğitmen Değerlendirmesi (Trainers)



Analiz: Eğitsel sürecin en önemli parçası olan eğitmenlere yönelik değerlendirmelerde, katılımcıların büyük çoğunluğu 4 ve 5 puan vermiştir. Bu durum, eğitmenlerin yetkinliği ve eğitim kalitesinin katılımcılar tarafından takdir edildiğini ve memnuniyetin yüksek olduğunu kanıtlamaktadır.

Grafik 5. Otel Personeli Değerlendirmesi (Hotel Staff)

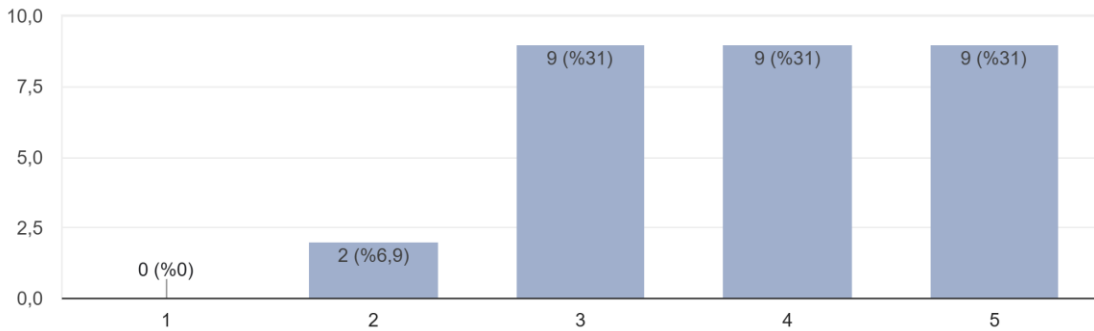
Hotel Staff
29 yanıt



Analiz: Otel personeline yönelik değerlendirmelerde katılımcıların büyük çoğunluğu 5 puan olarak görüş bildirmiştir. Bu veriler, personelin hizmet kalitesinden duyulan genel memnuniyetin yüksek olduğunu göstermektedir.

Grafik 6. Bilgilendirme Paketi Değerlendirmesi (Infopack)

Infopack was informative and learned a lot before the project.
29 yanıt

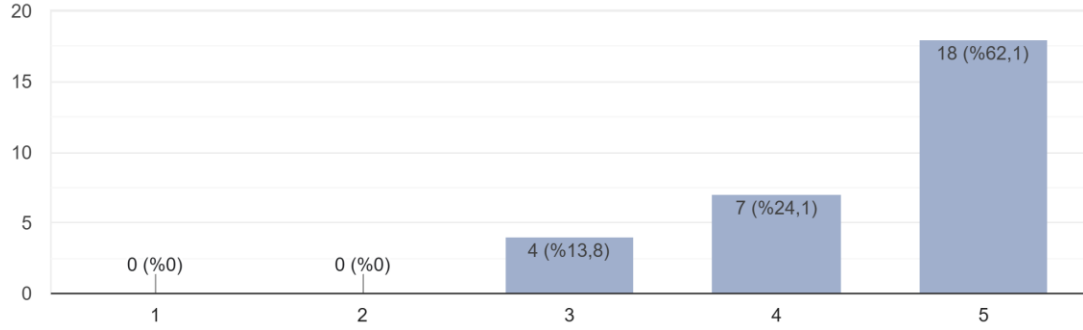


Analiz: Proje öncesi ve süreciyle ilgili sağlanan bilgilendirme paketine (Infopack) ilişkin değerlendirmelerde, katılımcıların büyük çoğunluğu 3, 4 ve 5 puan vermiştir. Bu durum, sağlanan bilgilerin yeterli ve tatmin edici bulunduğunu göstermektedir.

Grafik 7. Projenin Genel Değerlendirilmesi

How would you rate your overall experience in the project?

29 yanıt

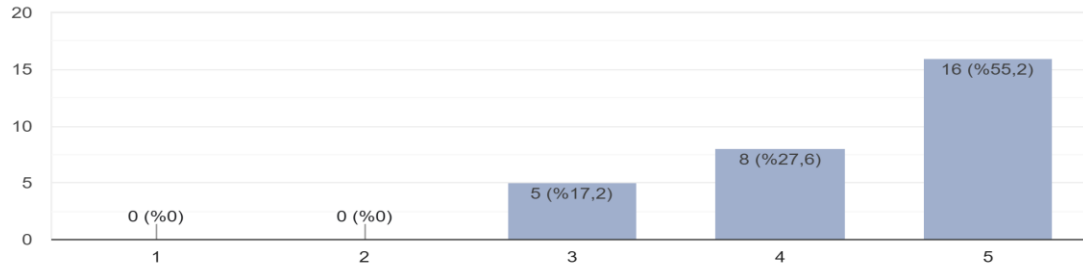


Grafik 7’de yer alan bulgular, katılımcıların Digital Youth KA152 Projesini genel olarak oldukça olumlu değerlendirdiklerini göstermektedir. Değerlendirmelerin büyük çoğunluğunun üst puan aralığında yoğunlaşması, projenin hem içerik hem de uygulama boyutunda katılımcı beklentileriyle yüksek düzeyde örtüştüğünü ortaya koymaktadır. Bu sonuç, projenin planlama, uygulama ve koordinasyon süreçlerinin etkili biçimde yürütüldüğünü ve katılımcılara bütüncül bir öğrenme deneyimi sunduğunu göstermektedir. Genel memnuniyet düzeyinin yüksek olması, projenin Erasmus+ gençlik hedefleriyle uyumlu, kaliteli bir hareketlilik örneği sunduğuna işaret etmektedir.

Grafik 8. Projenin Beklentileri Karşılması

Did the project meet your expectations?

29 yanıt



Grafik 8 incelendiğinde, katılımcıların büyük bir kısmının projenin kendi beklentilerini karşıladığını ifade ettiği görülmektedir. Bu bulgu, projenin hedef kitlenin ihtiyaç ve beklentileri doğrultusunda tasarlandığını ve uygulama sürecinde bu beklentilere etkin şekilde yanıt verildiğini göstermektedir. Projenin, dijital becerilerin geliştirilmesi, kültürlerarası farkındalık ve gençlik katılımı gibi temel hedefler açısından katılımcılar üzerinde anlamlı bir etki yarattığı söylenebilir. Beklentilerin karşılanma düzeyinin yüksek olması, projenin öğrenme çıktıları ve kişisel gelişim üzerindeki olumlu etkisini desteklemektedir.